

Bérenger BRAMAS

33400 Talence

26 ans (né le 23/02/1985)

Célibataire

Contact@berenger.eu

Ingénieur Génie Logiciel - R&D (C/C++, HPC, Qt)

Formation

2009	Diplôme d'ingénieur à l'Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications (I.S.I.M.A.) de Clermont-Ferrand. <i>Option : Génie Logiciel et Systèmes Informatiques.</i> Double cursus, Master Informatique et Systèmes spécialité recherche MSIR (Modèles, Systèmes, Imagerie, Robotique). <i>Option : Robotique et Perception Multisensorielle.</i>
2006	Diplôme Universitaire de Technologie (D.U.T.) en Informatique à l'Institut Universitaire de Technologie de Clermont-Ferrand. <i>Option : Systèmes Industriels (S.I.).</i>

Compétences

Langages	C, C++, UML, C#, SQL, Matlab, Labview, notions de Java, Ruby, Asm.
Méthodologies	Analyse objet, Programmation parallèle & haute performance , Programmation sur Microcontrôleur, Développement Piloté par les Tests, Programmation réseau (UNIX), GPUs notions de : IA des jeux, Traitement d'images, Temps Réel.
Outils et AGL OS	MPI, OpenMP, ITBB, ITAC, VTune, DDT, CMake, Git, QT, OpenCV, .Net/VS, CodeVision. Windows, UNIX/Linux, Mac OS X.

Expériences

Janvier 2011 à aujourd'hui (en cours)	INRIA (Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique) Bordeaux, équipe HiePACS, Développement d'une librairie HPC pour les simulations n-corps. <i>Développement : C/C++, MPI/THREAD/OpenMP, GPU, UML, Linux</i>
2010 (9 mois)	Analyste Concepteur, Michelin R&D, Ladoux (Logica/Ajilon). <i>Développement : C++/Qt/UML, Windows</i>
Fin 2009 (5 Mois)	Entrepreneur (IA pour les jeux - site web Silverlight).
2009 (6 Mois)	Stage de fin de cycle d'ingénieur, "Apprentissage d'associations sons/images en robotique développementale", INRIA , équipe FLOWERS. <i>Développement : C++, QT, OpenCV, Matlab, Imagerie (Surf/Sift), Reconnaissance de la parole, Travail sur humanoïde, Windows</i>
2008 (5 Mois)	Stage de deuxième année du cycle d'ingénieur, en Corée du Sud au KAIST (Korea Advanced Institute of Sciences and Technology), TCL (Telerebotics and Control Laboratory), "Design of a Sound System to Increase Emotional Expression Impact in Human-Robot Interaction" publié ICCAS 2008 . <i>Développement : C++, QT 4.3, UML, FMOD, Linux</i>

Langues

Anglais	Niveau 4, lu/écrit/parlé (TOEIC 880 points).
Espagnol	Niveau 2, lu/écrit. <i>(Niveau de la langue sur une échelle de 0 à 5)</i>

Divers

Projets	EviMoX (Emulation clavier/souris par script), KiTapKwa (Contrôle parental), Climage (Traitement d'images par clic droit), contrôle d'un PC par des gants virtuels (ISIMA), capteur sensoriel de distance.
Intérim	éboueur, mise en rayon, mise sous plis, blanchisserie, animateur, emplois agricoles.
Loisirs	Course à pied, tennis, snowboard, escalade, musique assistée par ordinateur.
Diplômes	permis B, AFPS, BAFA.

Berenger Bramas

Contact@berenger.eu | Aged 26 | 33400 Talence, France

Education

M.S. In Software Engineering - Graduate in 2009, Class Rank 4/28, ISIMA, Clermont-Ferrand, France (*ISIMA is a Computer Science Engineering College*)

M.S. In Computer Science and Robotic (Speciality Research) - Graduate in 2009, University Blaise-Pascal, Clermont-Ferrand, France

D.U.T. - 2-year technical university diploma in Computer Science and Embedded Systems - Graduate in 2006, Class Rank 2/31, University Auvergne, Clermont-Ferrand, France

Professional experience

- Currently working as a Software Engineer - INRIA (French Institute for Research in Computer and Control Sciences), HiePACS Team, Bordeaux - Since January 2011
Using HPC, parallel programming (MPI, Thread, OpenMP), GPU, C/C++, Linux
- Software Engineer - Michelin R&D department, Ladoux, France (Logica/Ajilon) - 9 months
Using C++, Qt, Windows
- Silverlight/.Net developer (Silverlight, ASP ...) - 4 months as an entrepreneur, 1 month at Ajilon
- Machine Learning using sound/image processing - INRIA, FLOWERS team, Bordeaux - 6 months
Development of a system, that allows human, to teach novel visual objects to a Robot. Then the robot can find and recognize those objects in a scene when the human pronounces their names.
Using C++, QT 4.4, Matlab, OpenCV and OpenSURF, Windows
- Design of a Sound System to Increase Emotional Expression Impact in Human-Robot Interaction (Published at ICCAS 2008, Seoul) - TCL (Telerobotics and Control Laboratory), KAIST (Korea Advanced Institute of Sciences and Technology) Daejeon, South Korea - 5 months
Using C++, Qt, Linux, Avr

Projects History (extract...)

EviMoX (Scripting mouse/keyboard emulator), Climage (Right-click image resizing), KiTapKwa (Parental control), Control a PC by using virtual reality gloves and an accelerometer (ISIMA), Tactile Distance Sensor
Using C++, QT4, JAVA, RS232, CodeVision and a atmega128

Skills and Miscellaneous

Development - C, C++, UML, C#, SQL, Matlab, Labview, and notions of: Java, Asm

Methodologies - Object Analysis, **Parallel & High Performance Computing**, Programming on Microcontroller, Test Driven Development, Network Programming (UNIX), **GPUs**, *notions of: AI for Games, Image Processing, Real time programming*

IDE/Tools - MPI, OpenMP, ITBB, ITAC, VTune, DDT, CMake, Git, QT, OpenCV, .Net/VS, CodeVision

Systems - UNIX/Linux, Windows, Mac OS X

Languages - French: *native speaker*, English: *fluent*, Spanish: *lower-intermediate level*

Summer jobs - Delivery boy, shelving job, laundry job, mail sorting, camp leader, farm worker

Sports - Running, tennis, snowboarding and climbing